Ejercicio1:

Una liga de baloncesto se compone de jugadores que pertenecen a equipos los cuales juegan partidos. Si un equipo se da de baja en la competición se eliminan automáticamente sus jugadores. Sin embrago, no se podrá eliminar un equipo mientras haya registros de partidos jugados, bien como local o como visitante. Si se da de baja un jugador que es capitán entonces el campo capitán del equipo correspondiente se pondrá a nulo.

Las tablas correspondientes al modelo relacional son:

Jugador (id\_jugador, dni, nombre, apellido, equipo, edad, fecha\_alta)

Equipo (id\_equipo, nombre, ciudad, puntos, id\_capitán)

Partido (eslocal, esvisitanta, fecha\_hora, resultado).

Establece el grafo relacional junto con las restricciones de clave. Indica las claves primarias y claves ajenas de cada tabla.

Ejercicio2

Establece el grafo relacional junto con las restricciones de clave. Indica las claves primarias y claves ajenas de cada tabla.

Se desea implementar un banco por internet para lo cual debe diseñarse una base de datos. El banco maneja información de las relaciones clientes (nombre, dni, apellidos, dirección, correo electrónico), cuentas( número, saldo, último movimiento, fecha\_de\_creacción) y créditos(fecha\_de\_concesión, cantidad, interés, plazos, amortización).

Se debe tener en cuenta los siguientes requisitos:

* Cada cliente puede tener varios créditos que son unipersonales.
* Cada crédito se concede a un solo cliente.
* Una misma cuenta puede ser compartida por más de un cliente.

Las tablas resultantes del MR son:

Clientes(nombre, dni, apellidos, dirección, correo)

Cliente-cuenta(idcliente, idcuenta)

Cuentas(numcuenta, saldo, umov, fechaalta)

Créditos( id\_crédito, fechaconc, cantidad, interés, plazos, amortización, cliente)